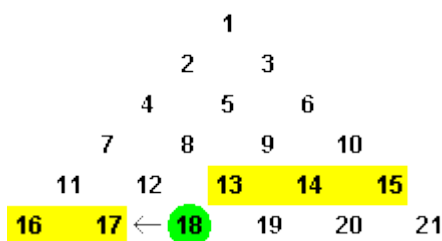
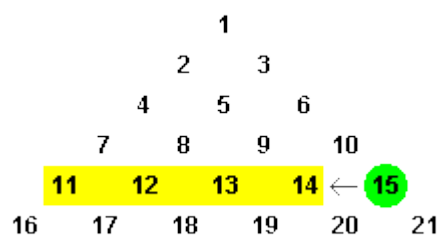


Forderungsregeln

1. Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder der Tennisabteilung.
2. Es existiert je eine Pyramide für Damen und Herren.
3. Die Platzierungen in der Pyramide werden durch die sogenannten Forderungsspiele ermittelt.
4. Die Forderungsspiele werden in zwei Gewinnsätzen gespielt, wenn nötig mit Tie-Break in jedem Satz.
5. Gefordert werden kann jeder Spieler links vom Forderer in der eigenen horizontalen Reihe plus jene Spieler der nächst höheren Reihe, die rechts über dem Täfelchen des Forderers stehen. Ab Rang 3 aufwärts kann bis Rang 1 gefordert werden.



Beispiel 1: Nr. 18 kann die 17 und 16 in seiner Reihe, sowie die 15, 14 und 13 über ihm fordern, nicht aber die 12, da sie links über ihm steht.



Beispiel 2: Nr. 15 kann die 14, 13, 12 und 11 fordern, nicht aber die 10, da diese nicht rechts über ihm steht, sondern links.

6. Der Forderer muss seinen Gegenspieler benachrichtigen. Nach Benachrichtigung des Geforderten und Eintragung der Forderung in die Forderungsliste muss der Spieltermin innerhalb von 5 Tagen festgelegt werden. Innerhalb von 10 Tagen ab Benachrichtigungstermin muss das Spiel ausgetragen werden. Der vereinbarte Spieltermin ist auch in die **Forderungsliste** einzutragen. Bei Terminproblemen ist der Sportwart sofort zu informieren.

7. Lehnt ein geforderter Spieler das Spiel ohne triftigen Grund ab, oder erscheint er nicht zum verabredeten Spieltermin (10 Minuten Wartezeit), so gilt das Forderungsspiel für ihn als verloren!
8. Abgebrochene Spiele müssen innerhalb einer Woche nachgeholt werden. Das Spiel wird beim letzten Spielstand fortgesetzt.
9. Der Gewinner trägt das Resultat in die **Forderungsliste** ein. Die Veränderungen in den Forderungspyramiden werden von der Abteilungsleitung durchgeführt. Gewinnt der Fordernde, nimmt er den Platz des Geforderten ein. Dieser und die in der Rangliste dazwischen platzierten Spieler verlieren je einen Rang. Verliert der Fordernde, bleibt er auf seinem bisherigen Rang.

10. Der Forderer darf den gleichen Gegner frühestens 2 Wochen nach Austragung des Spieles wieder fordern.
11. Der Gewinner einer Forderung darf erst nach Ablauf von 3 Tagen wieder gefordert werden, darf aber sofort weiter fordern.
12. Der Verlierer einer Forderung darf erst nach Ablauf von 3 Tagen wieder fordern, kann aber sofort wieder gefordert werden.
13. Ist ein Spieler auf der Forderungsliste eingetragen, darf er weder einen anderen Gegner fordern noch gefordert werden.
14. Bei längerer Krankheit, Verletzung oder Abwesenheit (mindestens 3 Wochen) sollten sich Spieler durch den Spielleiter neutralisieren lassen. Das Namensschild wird in der Rangliste für diese Zeit umgekehrt. Sie werden dadurch nicht wiederholt vergebens gefordert.
15. Nichtplatzierte, welche in der Pyramide mitspielen wollen, können für ihr erstes Forderungsspiel jeden Spieler innerhalb der Rangliste fordern. Verliert der Forderer sein Eintrittsspiel, wird er an den Schluss der Rangliste gesetzt, gewinnt er, nimmt er den Platz des Geforderten ein und dieser, und die nachfolgenden Spieler fallen einen Rang nach hinten. Neue Ranglistenspieler melden sich vor dem ersten Spiel beim Sportwart an.
16. In jedem nicht speziell erwähnten Fall und bei Unklarheiten entscheidet die Abteilungsleitung endgültig.
17. **Wer sich nicht an diese Regeln hält, wird von der Abteilungsleitung an das Ende der Forderungspyramide gesetzt und darf frühestens nach 3 Tagen wieder von dieser Position aus fordern.**